

平成20年8月

第46回技能五輪「情報ネットワーク施工」職種競技委員会報告2

特定非営利活動法人
高度情報通信推進協議会

- ◆課題1(宅内施工)において、簡単な設計作業と測定作業を導入する。
- ◆課題2(光接続)の競技時間は45分とする。
- ◆課題3(構内施工)では、設計作業の要素を取り入れ、その作業はFig.2(光配線図)を作成させるものを検討する。
- ◆課題4(トラブルシューティング)は、各選手あたりの持ち時間を15分程度とし、使用する測定器を事前に公開したうえで、メタル・光配線のトラブルシューティング課題を行ってもらう。2グループ程度に分ける。ただし、トラブルの内容等の発見のみとし、直しは行わない予定。
- ◆課題5(メタル接続)は、課題2と同様に接続数を競うこととし、順位ポイント等も導入する。
- ◆課題6(選択課題)は、別途公開する。
- ◆課題7(メカスプ接続)は、今年度は実施しない。
- ◆各課題の実施時間(予定)は、次の通り。

【1日目】

- 8:30～11:30 課題4(各選手の集合時間は別途指定(事前抽選)する。各選手の持ち時間の前後は会場に入ることはできない)
- 12:30～13:00 課題5
- 13:30～15:00 課題1(課題6含む)
- 15:20～17:00 課題2(準備時間55分、接続時間45分。終了後、測定確認が終了するまで待機すること)

【2日目】

- 8:30～12:45 課題3(課題6含む、休憩なし)

※参加料については、今年度は昨年度と同額とする。

※参加人数は、21名を上限とする。

※部材については、第45回大会と概ね同じとするが、光接続箱など新規部材も導入する予定。

※DTX-1800(フルークネットワークス社)を使用する作業も検討している。